

# Manual Digital<sup>®</sup> 2.0

Conteúdos pedagógicos multimédia para o 1.º ciclo

## WORKSHOP

“Aprender e inovar com o Manual Digital<sup>®</sup>”

**5 de julho**

10h - 12h

**CFAE Minerva**

**Escola Básica Martim de Freitas**

**inscrições em:**

[www.cfae-minerva.edu.pt](http://www.cfae-minerva.edu.pt)

**Entidade promotora:** Lusoinfo Multimédia

**Destinatários:** Professores do 1.º ciclo do Ensino Básico que pretendam dinamizar atividades com os seus alunos com recurso às TIC, bem como, professores promotores de atividades TIC nos agrupamentos (coordenadores TIC, bibliotecários, coordenadores de projetos).

**Duração:** 120 minutos

### Resumo do workshop:

Pretende-se com este workshop, apresentar o Manual Digital produto multimédia, que faculte recursos educativos digitais, permitindo assim a integração das TIC no processo de ensino - aprendizagem.

Num momento inicial será demonstrado, como está estruturado este produto, que estratégias foram assumidas para permitir uma utilização autónoma por parte das crianças e como este pode ser integrado com o projeto curricular do professor.

Seguidamente será apresentado o projeto mais recente do Manual Digital, exemplificado com os recursos educativos digitais para a área da Língua Portuguesa do 1.º ano de escolaridade e Matemática do 4º ano. Pretendemos sobretudo, que os participantes experimentem estes recursos digitais no quadro interativo ou no computador, para que desta forma, constatem como este produto multimédia poderá surgir como objeto de aprendizagem, levando-os assim a definir planos de aula promotores de atividades integradoras.

### Programa:

- Estratégias de rentabilização dos equipamentos disponíveis nas escolas, no processo de ensino - aprendizagem;
- Utilização de jogos em contextos de aprendizagem – potencialidades pedagógicas;
- Definição de um plano de aula, promotor de atividades integradoras, com recurso ao Manual Digital e aos materiais aí disponíveis;
- Experimentação do Manual Digital.

### Potencialidades Educativas:

- Integração das TIC no processo de ensino – aprendizagem.
- Rentabilização dos recursos de base tecnológica.
- Atividades dinâmicas e interativas, dinamizadas pelo professor, que além de suscitarem uma participação ativa e reflexiva por parte dos alunos, permitem consolidar e rever aprendizagens e conteúdos.
- A utilização do produto é controlada pelo aluno, de acordo com o seu ritmo e níveis de dificuldade.
- Os alunos mobilizam o seu conhecimento na resolução dos problemas, permitindo-lhes extrair uma relação de sentido e compreensão dos conceitos assimilados.

PROMOTORES:



Universidade do Minho  
Instituto de Educação

ORGANIZAÇÃO:



No fim do workshop será entregue um certificado de frequência.